

# 9. GEOMETRIA

## 9.1 I SISTEMI DI COORDINATE

### COORDINATE CARTESIANE NEL PIANO

Coordinate di un punto  $A = (x, y)$   
 $x =$  ascissa di  $A$ ,  $y =$  ordinata di  $A$

### COORDINATE POLARI NEL PIANO

Sistema di riferimento punto  $O$  (polo), semiretta da  $O$  (asse polare)  
 Coordinate di un punto  $A = (\rho, \vartheta)$   
 $\rho =$  distanza  $OA$ ,  $\vartheta =$  angolo antiorario tra la semiretta e  $OA$  (in radianti)

### COORDINATE CARTESIANE NELLO SPAZIO

Coordinate di un punto  $A = (x, y, z)$   
 $x =$  ascissa di  $A$ ,  $y =$  ordinata di  $A$ ,  $z =$  quota di  $A$

### TRASFORMAZIONI DI COORDINATE NELLO SPAZIO

Cambio coordinate trasformazioni delle coordinate rettangolari  $(x, y, z)$  in  $(x', y', z')$ :

$$\begin{cases} x' = \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z \\ y' = \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 z \\ z' = \alpha_3 x + \beta_3 y + \gamma_3 z \end{cases} \quad \begin{cases} x = \alpha_1 x' + \alpha_2 y' + \alpha_3 z' \\ y = \beta_1 x' + \beta_2 y' + \beta_3 z' \\ z = \gamma_1 x' + \gamma_2 y' + \gamma_3 z' \end{cases}$$

## 9.2 LE CURVE PIANE

Curva regolare  $\mathbf{x}(t) = (\varphi(t), \psi(t))$  regolare in  $[a, b]$ ,  $t \in [a, b] \Leftrightarrow \varphi(t), \psi(t)$  continue e con derivate non nulle contemporaneamente in  $[a, b] \Leftrightarrow |\mathbf{x}'(t)|^2 = \varphi'(t)^2 + \psi'(t)^2 > 0$

Teorema  $\mathbf{x}(t) = (\varphi(t), \psi(t))$  regolare,  $\varphi'(t_0) \neq 0 \Rightarrow \exists (t_0 - \delta, t_0 + \delta)$  in cui  $\exists t = \varphi^{-1}(x) \Rightarrow y = f(x) = \psi(\varphi^{-1}(x))$ , da cui segue:  
 1)  $y = f(x)$  è data parametricamente da  $x = \varphi(t)$ ,  $y = \psi(t)$   
 2)  $dy/dx = (dy/dt) / (dx/dt)$  derivata di  $f(x)$  in forma parametrica

vale:  $d^2y/dx^2 = (x_t' y_t'' - y_t' x_t'') / (x_t')^3$

Curva chiusa una curva chiusa non autointersecantesi divide il piano in due domini non vuoti e non intersecantesi (uno interno e limitato, uno esterno e illimitato)

Varietà derivabile unidimens. curva regolare tale che ogni suo punto è ricopribile da un rettangolo con spigoli paralleli agli assi in modo che la curva interna al rettangolo si proietta biunivocamente su un asse  
 Se  $\Gamma$  regolare non si autointerseca,  $\Gamma$  privata degli estremi è varietà derivabile unidimensionale

Tangente a una curva  $\tan \alpha = \Delta y / \Delta x = (f(x + \Delta x) - f(x)) / \Delta x$  ( $\alpha =$  angolo tra la tangente e l'asse  $x$ )  
 Secante ad una curva  $\tan \beta = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \tan \alpha = f'(x)$  ( $\beta =$  angolo tra la secante e l'asse  $x$ )

Tangente alla curva in to	$(x-x_0)/x_0' = (y-y_0)/y_0'$
Angoli tangente/assi	$\cos \alpha = (dx/ds)_0 = x_0' / \sqrt{(x_0')^2 + (y_0')^2}$ $\sin \alpha = (dy/ds)_0 = y_0' / \sqrt{(x_0')^2 + (y_0')^2}$
Normale alla curva in to (Angoli normale/assi)	$\cos \lambda = -\sin \alpha = -(dy/ds)_0$ $\cos \mu = \cos \alpha = (dx/ds)_0$ $(0,0,1) \times (\cos \alpha, \sin \alpha, 0) = (-\sin \alpha, \cos \alpha, 0)$
Evoluta	luogo geometrico dei centri di curvatura O di una curva piana la curva è detta EVOLVENTE equazione: $\xi = x + (dy/ds) R$ ; $\eta = y - (dx/ds) R$ equazione parametrica: $\xi = x - y' (x'^2+y'^2)/(x'y''-y'x'')$ $\eta = y + x' (x'^2+y'^2)/(x'y''-y'x'')$ equazione vettoriale: $\rho = r + v R = r + r''(s) R^2$ la normale all'evolvente è tangente all'evoluta
Curvatura	in coordinate: $k = 1/R =  r'(t) \times r''(t)  /  r'(t) ^3 =  x'y'' - y'x''  / (x'^2+y'^2)^{3/2}$ $\Gamma: y=f(x) \Rightarrow k =  d^2y/dx^2  / [1+(dy/dx)^2]^{3/2}$
Centro di curvatura	O giace sulla normale a $\Gamma$ in A alla distanza R (verso la concavità di $\Gamma$ )
Punti singolari di una curva	data la funzione $\Gamma: F(x,y)$ ; $F(x,y)=0$ in $(0,0)$ ; $(\partial f/\partial x)_0 = (\partial f/\partial y)_0 = 0$ , ponendo: $A = (\partial^2 f/\partial x^2)_0$ ; $B = (\partial^2 f/\partial x \partial y)_0$ ; $C = (\partial^2 f/\partial y^2)_0$ 1) $AC-B^2 > 0 \Rightarrow (0,0)$ estremo locale di $F \Rightarrow (0,0)$ punto isolato di $\Gamma$ 2) $AC-B^2 < 0 \Rightarrow$ vale $F(x,y) = Ax^2+2Bxy+Cy^2+\mu(x,y)$ dove $\mu(x,y)=o(\rho^3)$ ponendo: $\xi=\alpha_1x+\beta_1y$ ; $\eta=\alpha_2x+\beta_2y$ si ha: $F(x,y) = \xi\eta + \sum \xi^i \eta^{3-i} \psi_i(\xi,\eta) = 0$ ( $i=0,1,2,3$ ) sostituendo $\eta = \xi u$ ( $ u  \leq 1$ ), si ha: $\lambda(\xi,u) = u + \xi \varphi(\xi,u) = 0$ perciò la funzione $\eta = \xi \mu(\xi)$ descrive un tratto di curva sostituendo $\xi = \eta u$ ( $ u  \leq 1$ ), si ha l'altro tratto di curva 2) $AC-B^2 = 0 \Rightarrow$ vale $F(x,y) = Ax^2+2Bxy+Cy^2+(\alpha x+\beta y)^2$ ponendo: $\xi=\beta x-\alpha y$ ; $\eta=\alpha x+\beta y$ si ha: $F(x,y) = \eta^2 + \sum \xi^i \eta^{3-i} \psi_i(\xi,\eta) = 0$ ( $i=0,1,2,3$ ) sostituendo $\eta = \xi u$ ( $ u  \leq 1$ ), si ha: $\lambda(\xi,u) = u^2 + \xi \varphi(\xi,u) = 0$ perciò: $\eta = \pm \xi \sqrt{-\xi} [(\varphi)_0 + \varepsilon] \approx \xi^{3/2} \sqrt{-(\varphi)_0}$ dà due tratti regolari della curva, con $(\varphi)_0 = (\partial \lambda/\partial \xi)_0$ $(0,0)$ è detto punto di ritorno di $\Gamma$ sostituendo $\xi = \eta u$ ( $ u  \leq 1$ ), non si hanno soluzioni

### 9.3 LE CURVE NELLO SPAZIO

Curva continua	$r(t) = (\varphi(t), \psi(t), \chi(t)) \quad t \in (a,b)$
Curva regolare	$r(t)$ regolare se $ r'(t) ^2 = \varphi'(t)^2 + \psi'(t)^2 + \chi'(t)^2 > 0$
Lunghezza di un arco	$s = F(t)$ vale $F'(t) = ds/dt = \sqrt{\varphi'(t)^2 + \psi'(t)^2 + \chi'(t)^2} > 0$ equazioni parametriche: $x = \varphi(t)$ ; $y = \psi(t)$ ; $z = \chi(t)$ $ds = \pm \sqrt{dx^2 + dy^2 + dz^2}$
<b>TANGENTE</b>	
Tangente alla curva in to	$r_0 = r(t_0) = (x_0, y_0, z_0)$ ; $r'_0 = r'(t_0) = (x_0', y_0', z_0')$ equazione vettoriale: $\rho = r_0 + u r'_0$ equazione cartesiana: $(x-x_0)/x_0' = (y-y_0)/y_0' = (z-z_0)/z_0'$

Angoli tangente/assi	$\cos \alpha = (dx/ds)_0 ; \cos \beta = (dy/ds)_0 ; \cos \gamma = (dz/ds)_0$
Coseni direttori della tangente	$dx/ds = \varphi'(s) , dy/ds = \psi'(s) , dz/ds = \chi'(s)$
Derivata di f lungo $\Gamma$	$df/ds = (\partial f/\partial x) \varphi'(s) + (\partial f/\partial y) \psi'(s) + (\partial f/\partial z) \chi'(s) = (d/ds) f(\varphi(s), \psi(s), \chi(s))$ (è la derivata lungo la direzione del vettore tangente)

#### CURVATURA

Curvatura	$k = 1/R =   \mathbf{r}'(t) \times \mathbf{r}''(t)   /   \mathbf{r}'(t)  ^3 =$ $= \sqrt{(x'z'' - z'x'')^2 + (z'x'' - x'z'')^2 + (x'y'' - y'x'')^2} / (x'^2 + y'^2 + z'^2)^{3/2}$
-----------	---

se  $t=s$  (lunghezza di  $\Gamma$ ):  $| \mathbf{r}'(s) | = 1 ; k = | \mathbf{r}''(s) |$

Centro di curvatura	O definito da $\rho = \mathbf{r} + R\beta = \mathbf{r} + \mathbf{r}''(s)/  \mathbf{r}''(s)  ^2$
---------------------	---

Piano osculatore	$s: (\rho - \mathbf{r}_0) (\mathbf{r}'_0 \times \mathbf{r}''_0) = 0$
------------------	--

coordinate cartesiane:

$$S: \begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 & | \\ x_0' & y_0' & z_0' & | \\ x_0'' & y_0'' & z_0'' & | \end{vmatrix} = 0$$

#### TRIEDRO MOBILE

Triedro mobile	dato $A \in \Gamma$ , $s = \text{lunghezza di } \Gamma$ , si definiscono i tre vettori: $\alpha = \mathbf{r}'(s)/  \mathbf{r}'(s)   = \mathbf{r}'(s)$ (vettore unitario della tangente) $\beta = \mathbf{r}''(s)/  \mathbf{r}''(s)   = R (da/ds)$ (vettore unitario della normale) $\gamma = \alpha \times \beta$ (vettore unitario della binormale) i vettori $\alpha, \beta, \gamma$ applicati al punto mobile A definiscono in triedro mobile
----------------	--

Torsione	$1/T = (d\gamma/ds) \beta$
Formule di Frenet	$d\alpha/ds = \beta/R$ $d\beta/ds = -\alpha/R - \gamma/T$ $d\gamma/ds = \beta/T$

### 9.4 LE SUPERFICIE

Superficie	$S: z = f(x, y)$
Piano tangente in un punto	$(\partial f/\partial x)_0 (x-x_0) + (\partial f/\partial y)_0 (y-y_0) + (\partial f/\partial z)_0 (z-z_0) = 0$ è il piano passante per $P_0 \perp \text{grad } f$
Piano tangente a superficie	$z-z_0 = (\partial f/\partial x)_0 (x-x_0) + (\partial f/\partial y)_0 (y-y_0)$ (piano tangente a S in $P_0$ )

#### SUPERFICIE CHE SI PROIETTA SU $z=0$

Superficie regolare	$S: z=f(x,y)$ regolare $\Leftrightarrow f$ con derivate prime parziali continue su G (insieme aperto del piano $(x,y)$ ) $\Rightarrow \exists$ corrispondenza biunivoca tra S e G
Tratto regolare	$S'$ : $f(x,y)$ con $(x,y) \in G'$ (prolungamento di G alla frontiera $\gamma$ con derivate $(\partial f/\partial x)$ e $(\partial f/\partial y)$ uniformemente continue in G)
Estremo della superficie	$\Gamma: S'-S$ (la cui proiezione su $z=0$ è l'insieme $\gamma$ ) $\gamma$ regolare a tratti $\Rightarrow \Gamma$ regolare a tratti $\Rightarrow S'$ tratto regolare elementare

SUPERFICIE REGOLARI E ORIENTABILI

Superficie regolare	S regolare $\Leftrightarrow \forall (x_0, y_0, z_0) \exists$ il rettangolo $\Delta = \{ x-x_0  \leq \delta_1,  y-y_0  \leq \delta_2,  z-z_0  \leq \delta_3\}$ che taglia in S il tratto elementare regolare $\sigma$ descritto da almeno una delle equazioni: $\begin{cases} z=f_1(x,y) & \{ x-x_0  \leq \delta_1,  y-y_0  \leq \delta_2\} \\ x=f_2(x,y) & \{ y-y_0  \leq \delta_2,  z-z_0  \leq \delta_3\} \\ y=f_3(x,y) & \{ x-x_0  \leq \delta_1,  z-z_0  \leq \delta_3\} \end{cases}$
Estremo della superficie	S: $F(x,y,z)=0$ è regolare $\Leftrightarrow (\partial F/\partial x)^2 + (\partial F/\partial y)^2 + (\partial F/\partial z)^2 > 0$ $\Gamma: S^+-S^-$ ; S regolare non ha estremo $\Rightarrow S$ insieme chiuso
Tratto regolare di superficie	parte di S chiusura della superficie regolare connessa con estremo regolare a tratti
Superficie regolare a tratti	S tagliabile in un numero finito di tratti regolari elementari
Piano tangente in un punto	Il piano tangente alla superficie S in $(x_0, y_0, z_0)$ è: $(\partial f/\partial x)_0 (x-x_0) + (\partial f/\partial y)_0 (y-y_0) + (\partial f/\partial z)_0 (z-z_0) = 0$ $z-z_0 = (\partial \psi/\partial x)_0 (x-x_0) + (\partial \psi/\partial y)_0 (y-y_0)$ con $\sigma: \psi(x,y)$ tratto element. reg.
Superficie parametrica regolare	Superficie data in modo regolare dai parametri $(u,v)$ : $\begin{cases} x = \varphi(u,v) \\ y = \psi(u,v) \\ z = \chi(u,v) \end{cases}$ è regolare se si verifica: $(D(x,y)/D(u,v))^2 + (D(y,z)/D(u,v))^2 + (D(z,x)/D(u,v))^2 > 0$ cioè $\mathbf{r} = \varphi \mathbf{i} + \psi \mathbf{j} + \chi \mathbf{k}$ regolare se $ \mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v  > 0$
Parametri ammissibili	dati $u = \lambda(u',v')$ e $v = \mu(u',v')$ dove $\lambda, \mu$ sono funzioni derivabili con continuità il cui jacobiano è $D(u',v')/D(u,v) \neq 0$ , si ha: $\begin{cases} x = \varphi_1(u',v') = \varphi(\lambda(u',v'), \mu(u',v')) \\ y = \psi_1(u',v') = \psi(\lambda(u',v'), \mu(u',v')) \\ z = \chi_1(u',v') = \chi(\lambda(u',v'), \mu(u',v')) \end{cases}$ dove $\varphi_1, \psi_1, \chi_1$ sono funzioni derivabili con continuità e $ \mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v ^2 > 0$
Normale	$\mathbf{n} = \pm (\mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v) /  \mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v $ coppia di normali unitarie dipendenti con continuità da $(u,v)$
Superficie orientata	S tale che da ogni suo punto A si può tracciare la normale $\mathbf{n}$ tale che la funzione ottenuta sia continua in tutta S una superficie può essere orientata nei due versi opposti $S^+, S^-$ S regolare definita $\begin{cases} x = \varphi(u,v) \\ y = \psi(u,v) \\ z = \chi(u,v) \end{cases}$ è orientabile una superficie non orientabile non può essere data parametricamente da un sistema del tipo $\begin{cases} x = \varphi(u,v) \\ y = \psi(u,v) \\ z = \chi(u,v) \end{cases}$ (es. nastro di Möbius) ogni superficie regolare è localmente orientabile

SEZIONI NORMALE E PIANA DI SUPERFICIE

Normali	dati la superficie $z = f(x,y)$ doppiamente derivabile con continuità, la curva $\Gamma: \mathbf{r}(s) = \varphi(s)\mathbf{i} + \psi(s)\mathbf{j} + \chi(s)\mathbf{k}$ doppiamente derivabile di curvatura R, ponendo: $p = \partial z/\partial x$ ; $q = \partial z/\partial y$ ; $r = \partial^2 z/\partial x^2$ ; $s = \partial^2 f/\partial x \partial y$ ; $t = \partial^2 f/\partial y^2$ nel punto $A=(x,y,z)$ si ha: $\mathbf{n} = (-p/\sqrt{1+p^2+q^2}) \mathbf{i} + (-q/\sqrt{1+p^2+q^2}) \mathbf{j} + (1/\sqrt{1+p^2+q^2}) \mathbf{k}$ (normale unitaria a S in A) $\mathbf{v} = R [ (\partial^2 x/\partial s^2) \mathbf{i} + (\partial^2 y/\partial s^2) \mathbf{j} + (\partial^2 z/\partial s^2) \mathbf{k} ]$ (vettore unitario della normale principale a $\Gamma$ in A)
---------	---

Curvatura	<p>se <math>\vartheta =</math> angolo <math>\mathbf{n} \wedge \mathbf{v}</math>, <math>\alpha = dx/ds</math>, <math>\beta = dy/ds</math> (angoli formati dalla tangente a <math>\Gamma</math> con gli assi <math>x, y</math>, si ha:  <math>\cos \vartheta / R = (r\alpha^2 + 2s\alpha\beta + t\beta^2) / \sqrt{1+p^2+q^2}</math>                      (cioè tutte le curve <math>\Gamma</math> aventi in <math>A</math> lo stesso piano osculatore distinto dal piano tangente a <math>S</math> in <math>A</math>, hanno in <math>A</math> la stessa curvatura)</p>
Forma parametrica	<p>data <math>S: = \varphi(u,v)\mathbf{i} + \psi(u,v)\mathbf{j} + \chi(u,v)\mathbf{k}</math>, vale:  <math>ds^2 = E du^2 + 2F du dv + G dv^2</math> (definita str. positiva se <math>S</math> è regolare)                      dove: <math>E = (\partial x/\partial u)^2 + (\partial y/\partial u)^2 + (\partial z/\partial u)^2</math>  <math>F = (\partial x/\partial u)(\partial x/\partial v) + (\partial y/\partial u)(\partial y/\partial v) + (\partial z/\partial u)(\partial z/\partial v)</math>  <math>G = (\partial x/\partial v)^2 + (\partial y/\partial v)^2 + (\partial z/\partial v)^2</math>                      sostituendo <math>u=\lambda(t)</math>, <math>v=\mu(t)</math>, si ha la curva <math>\Gamma</math> regolare su <math>S</math> e vale:  <math>\cos \vartheta / R = ( \mathbf{r}''_{uu} du^2 + \mathbf{r}''_{uv} du dv + \mathbf{r}''_{vv} dv^2 ) \cdot ( \mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v ) / ( ds^2   \mathbf{r}'_u \times \mathbf{r}'_v   )</math></p>
Sezione normale	intersezione di $S$ con il piano per la normale a $S$ in $A$
Sezione piana	intersezione di $S$ con il piano per la tangente di $\Gamma$ in $A$
Formula di Meusnier	$\pm 1/R = \cos \vartheta / R'$ dove: $R =$ raggio di curvatura della sezione normale $\Gamma$ $R' =$ raggio di curvatura della sezione piana $\Gamma'$
Raggio curv. della sez. normale	<p><math>\pm 1/R = (r\alpha^2 + 2s\alpha\beta + t\beta^2) / \sqrt{1+p^2+q^2}</math>                      se <math>A=(0,0,0)</math> e l'asse <math>z</math> è normale a <math>S</math>, si ha:  <math>\pm 1/R = (r \cos^2 \vartheta + 2s \cos \vartheta \sin \vartheta + t \sin^2 \vartheta)</math>                      il massimo e il minimo si hanno per <math>\tan 2\vartheta = 2s/(r-t)</math>                      la curvatura della sezione normale ha massimo <math>1/R_1</math>                      la curvatura della sezione normale ha minimo <math>1/R_2</math></p>
Raggi di curvatura principali	$R_1$ e $R_2$ sono i raggi di curvatura principali della superficie (hanno la direzione degli assi coordinati $x, y$ )
Formula di Eulero	$1/R = \cos^2 \vartheta / R_1 + \sin^2 \vartheta / R_2$
Curvatura media	è la somma costante $(1/R_1 + 1/R_2)$ della curvatura di 2 sezioni perpendicolari

CLASSIFICAZIONE DEI PUNTI DI UNA SUPERFICIE DOPPIAMENTE DERIVABILE

Classificazione dei punti	<p>se <math>R_1</math> e <math>R_2</math> sono i raggi di curvatura principali, si ha:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) punto ellittico      se <math>R_1 R_2 &gt; 0 \Rightarrow</math> tutte le sezioni normali hanno concavità verso l'asse <math>z</math> pos. o neg.</li> <li>2) punto iperbolico    se <math>R_1 R_2 &lt; 0 \Rightarrow</math> esistono almeno 2 sezioni di curvatura nulla</li> <li>3) punto parabolico    se <math>1/R_1 R_2 = 0 \Rightarrow</math> esiste una sola sezione di curvatura nulla, le altre hanno concavità in un'unica direzione</li> </ol> <p>se <math>r=t</math>, un punto di <math>z = f(x,y)</math>, con piano tangente non necessariamente parallelo agli assi <math>x</math> e <math>y</math>, è un:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) punto ellittico      se <math>r^2 - s^2 &gt; 0</math> (se <math>s=0</math> si ha <math>1/R =</math>raggio costante)</li> <li>2) punto iperbolico    se <math>r^2 - s^2 &lt; 0</math></li> <li>3) punto parabolico    se <math>r^2 - s^2 = 0</math></li> </ol>
---------------------------	--

## 9.5 CURVE NOTEVOLI

### CIRCONFERENZA

Coordinate cartesiane	$x^2 + y^2 = r^2$	centro = (0,0) ; raggio = r
Coordinate polari	$\rho = 2 \cos \vartheta$	$(-\pi/2 \leq \vartheta \leq \pi/2)$ centro = (1,0) ; raggio = 1
Equazione	$x^2 + y^2 = 1$	
Equazioni parametriche	$x = \cos \vartheta, y = \sin \vartheta, \vartheta \in [0, 2\pi]$	è una curva chiusa non autointersecantesi $\vartheta$ = angolo formato dal raggio vettore di (x,y) con la direz. pos. dell'asse x
Angolo (radianti)	$\alpha = L/R$	
Raggio curvatura	$\rho = 1/R = \alpha/L$	

### CURVA DI PEANO

$x = \varphi(t), y = \psi(t), t \in [0, 1], (x, y)$  descrive tutti i punti del quadrato  $0 \leq x, y \leq 1$

### ELLISSE

Equazione	$x^2/a^2 + y^2/b^2 = 1$ (a,b>0)
Equazioni parametriche	$x = a \cos \vartheta, y = b \sin \vartheta, \vartheta \in [0, 2\pi]$ è una curva chiusa non autointersecantesi, regolare e limitata

### SPIRALE DI ARCHIMEDE

$\rho = a \vartheta$  (a>0)  $(-\infty < \vartheta < \dots \infty)$

### ASTROIDE

Equazioni parametriche	$ ax ^{2/3} +  by ^{2/3} = (a^2 - b^2)^{2/3}$ (a>b>0) $x = [(a^2 - b^2)/a] \cos^3 \vartheta, y = [(a^2 - b^2)/a] \sin^3 \vartheta, \vartheta \in [0, 2\pi]$ è una curva chiusa, regolare a tratti, continua e limitata
------------------------	--

### CICLOIDE

è l'evoluta dell'ellisse

## 9.6 SUPERFICIE NOTEVOLI

### SUPERFICIE SFERICA

Eq. cartesiana	$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$ raggio R, centro (0,0,0) è una superficie regolare
Piano tangente in $(x_0, y_0, z_0)$	$x_0(x - x_0) + y_0(y - y_0) + z_0(z - z_0) = 0$
Eq. parametrica:	$\begin{cases} x = R \cos \vartheta \cos \varphi \\ y = R \cos \vartheta \sin \varphi \\ z = R \sin \vartheta \end{cases}$

### CONO CIRCOLARE

Eq. cartesiana	$x^2 - y^2 - z^2 = 0$ vertice (0,0,0), asse parallelo all'asse x privo del vertice (dove non ha piano tangente) è una superficie regolare
----------------	---

### TORO

Definizione	è la superficie rotazione attorno all'asse y di una circonferenza del piano (x,y)	
Eq. cartesiana	T: $(\sqrt{x^2 + z^2} - b)^2 + y^2 - a^2 = 0$ è una superficie regolare	
Eq. parametrica	$\begin{cases} x = (b + a \cos \vartheta) \cos \varphi \\ y = a \sin \vartheta \\ z = (b + a \cos \vartheta) \sin \varphi \end{cases}$	$\vartheta$ = angolo formato dal raggio della circ. $\varphi$ = angolo di rotazione intorno all'asse y